

## 01 Basisvorm Vierkant

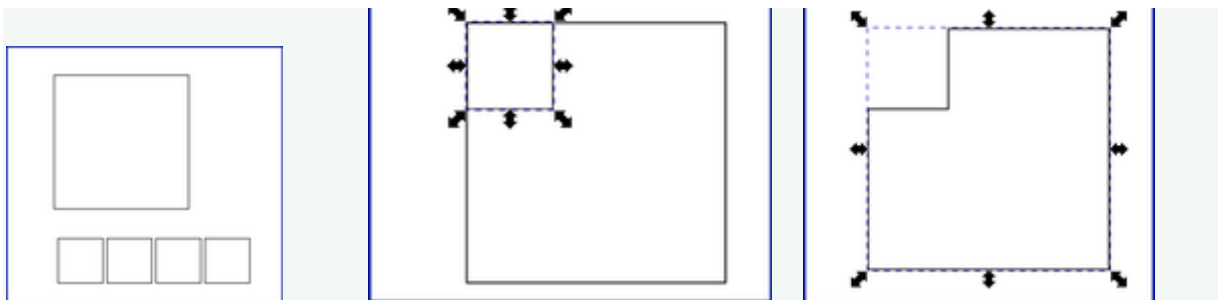
- Middels de 'Transform' opties kan je een basisvorm eenvoudig schalen, draaien, scheefftrekken etc. Hier maak ik gebruik van om onderstaande figuren te tekenen.
- Teken een vierkant (Met de ctrl-toets ingedrukt) met een afmeting van 210 x 210
- Klik links onder op het kruisje zodat de vorm geen vulling heeft



- Maak een vierkant met de afmetingen 70x70 en dupliceer deze 3x, alles zonder vulling.

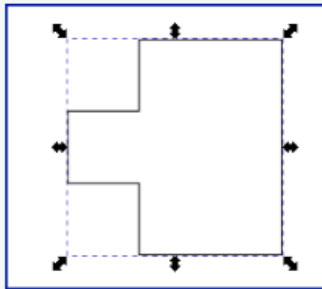


- Zorg dat 'kleven' aan staat.
- Sleep 1 vierkantje naar de linker bovenhoek

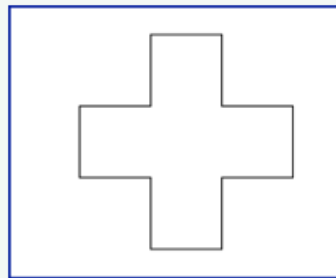
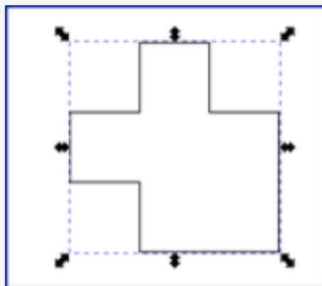


- Selecteer het grote vierkant en het er in geplaatste vierkantje
- Kies in het menu: Pad - Verschil

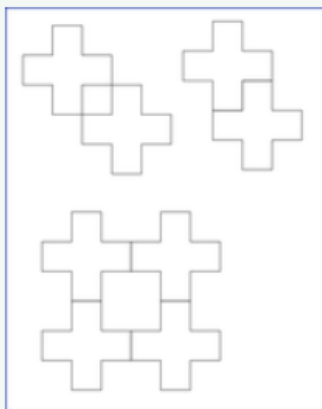
- Kies nu het 2de kleine vierkantje en zet die in de linker onderhoek van het grote vierk



- Doe op de zelfde manier de rechter boven en onderhoek



- Dupliceer de vorm(en) en maak er een patroon van.



- Maak zoveel 'kruisjes' als je nodig denk te hebben en maak er een patroon van.

